

Titolo evento: Corso Introduzione al metodo Agile - Scrum (cod.444/01/17)

Obiettivi evento: Conoscenza delle metodologie Agile attraverso il “framework Scrum” seguendo un approccio di ottimizzazione “Lean” per la gestione dei team funzionali e di progetti. Alla conclusione del corso i partecipanti saranno in grado di definire obiettivi, adattarsi ai contesti temporali pre stabiliti e strutturare le attività in modo efficace.

sede / sala	data	orario	docente	argomento lezioni	ore
Fondazione dell'Ordine degli Ingegneri della Provincia di Torino Via Giovanni Giolitti, 1 (scala A - 4° piano)	martedì 10 ottobre 2017	9.00 - 13.00 14.00 - 18.00	Ing. Alessandro Forcina	Introduzione Lean Thinking Metodologie Agile Valori e principi Il framework Scrum: ruoli, artefatti e cerimonie	8
	martedì 17 ottobre 2017	9.00 - 13.00 14.00 - 18.00		Gestione di progetto con Agile: pianificazione Gestione di progetto con Agile: prioritizzazione Gestione di progetto con Agile: user story Gestione di progetto con Agile: stime Gestione di progetto con Agile: backlog refinement Gestione di progetto con Agile: team	8
				Esame finale	

Descrizione corso:

Le metodologie sviluppo “Agile” sono nate per rispondere in modo efficace ai problemi che tipicamente affliggono i progetti software e alle sfide che le aziende devono affrontare nella loro trasformazione digitale (requisiti poco chiari e soggetti a continui cambiamenti, problemi nel rapporto con il cliente, sprechi nella gestione del processo di sviluppo). Ottimizzare il valore di business di un prodotto rappresenta l’obiettivo più importante della filosofia Lean, su cui si basano le metodologie Agile.

Durante il corso verranno introdotti i valori ed i principi fondamentali per la gestione dei progetti di sviluppo software mediante metodologie Agile, evidenziandone i vantaggi rispetto alle metodologie tradizionali. In particolare saranno illustrate in dettaglio tutte le pratiche che caratterizzano il “framework Scrum” (meeting, ruoli e artefatti), che consentono ai team di collaborare in modo iterativo e graduale nello sviluppo di software. Il corso è fortemente interattivo e basato su simulazioni e giochi per rendere più efficace e divertente l’apprendimento dei concetti teorici alla base delle metodologie Agile.